

Portbelegung des AVR-USB-uP-Boards

Einschränkungen und Hinweise für die Nutzung auf dem Experimentier-Grundprint

Port	Auf uPB benutzt	Funktion auf uPB	Auf Exp-Grundprint vorhanden	Bemerkung
A	-----	-----	PA0 – PA7	FREI (Ports oder Addr. / Data 0-7)
B	-----	-----	PB0	FREI (Port oder Int)
	PB1 – PB3	Serial-Prom / ISP (MISO,MOSI,SCLK)	-----	ACHTUNG ! (Ports oder Timer / Counter / PWM)
	PB4	CS für Serial-Prom	-----	
	PB5 – PB7	Joystick	PB5 – PB7	
C	PC6	Lautsprecher	PC6	ACHTUNG !
	-----	-----	PC0 – PC5 / PC7	FREI (Ports o. Addr. / Timer / PWM)
D	PD0 / PD1	I2C-Bus(Display) / USART (RTS / CTS)	PD0 / PD1	(Ports o. I2C Bus o. Int) ACHTUNG !
	PD2 / PD3	USART	-----	(Ports o. TI / TO)
	PD4 – PD7	LEDs (high aktiv, je ca. 6mA)	PD4 – PD7	
E	PE2	HWB-Switch	PE2	(Port oder ALE / HWB) ACHTUNG !
	PE0 / PE1	Taster	PE0 / PE1	(Ports oder RD / WR)
	PE3	UID / Taster	-----	(Ports oder Int / AIN) ACHTUNG !
	PE4 – PE6	Taster / Joystick	PE4 – PE6	
	PE7	UVCON	-----	
F	PF0 – PF3	MIC / LDR / NTC / POT *	PF0 – PF3	(Ports oder ADC's) ACHTUNG ! *
	PF4 – PF7	JTAG	PF4 – PF7	(Ports oder ADC's) ACHTUNG !

ACHTUNG ! Warnhinweis, dass die externe Benutzung dieser Ports nur möglich ist, wenn die Onboardfunktion nicht gleichzeitig benutzt oder benötigt wird oder ggf. ausgeschaltet ist.

* Zur externen Nutzung dieser ADC-Kanäle müssen die entsprechenden Lötbrücken (P7 – P10) auf dem AVR-uPB aufgetrennt werden !